

**Аннотации к рабочим программам профессии 54.01.20 Графический дизайнер
ГБПОУ «ГК г. Сызрани»**

Индекс	Наименование циклов, дисциплин, профессиональных модулей, МДК, практик
ОУП.01	<p>Русский язык Программа учебного предмета ОУП.01 Русский язык разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Русский язык технологический профиль; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 01 Русский язык разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 01 Русский язык разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 01 Русский язык и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП. 01 Русский язык в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРб). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства; – обеспечить освоение знаний о русском языке как системе, о его уровнях и единицах, закономерностях его функционирования, базовых понятиях лингвистики; – воспитать ценностное отношение к русскому языку как государственному языку Российской Федерации, языку межнационального общения народов

	<p>России;</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представление о русском языке как духовной, нравственной и культурной ценности народа; – развивать способность свободно общаться в различных формах и на разные темы; – совершенствовать умение использовать русский литературный язык во всей полноте его функциональных возможностей в соответствии с нормами устной и письменной речи, правилами русского речевого этикета; – формировать умения устной и письменной коммуникации на русском языке в различных формах на различные темы, в том числе в речевых ситуациях профессиональной направленности; – способствовать свободному использованию словарного запаса, в том числе и профессиональной лексики, в различных речевых ситуациях. <p>В процессе освоения предмета ОУП. 01 Русский язык у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 72</p> <p>теоретическое обучение – 0</p> <p>лабораторные/практические занятия – 56</p> <p>Консультации – 10</p> <p>Промежуточная аттестация - 6</p>
<p>ОУП.02</p>	<p>Литература</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.02 Литература разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Литература технологический профиль;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.02 Литература разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 02 Литература разработано на основе:</p>

	<p>- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;</p> <p>- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.02 Литература и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.</p> <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.02 Литература в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> - воспитание духовно развитой личности, готовой к самопознанию и самосовершенствованию, способной к созидательной деятельности в современном мире; - формирование гуманистического мировоззрения, национального самосознания, гражданской позиции, чувства патриотизма, любви и уважения к литературе и ценностям отечественной культуры; <p>развитие представлений о специфике литературы в ряду других искусств, культуры читательского восприятия художественного текста, понимания авторской позиции, исторической и эстетической обусловленности литературного процесса; образного и аналитического мышления, эстетических и творческих способностей учащихся, читательских интересов, художественного вкуса; устной и письменной речи учащихся;</p> <p>освоение текстов художественных произведений в единстве содержания и формы, основных историко-литературных сведений и теоретико-литературных понятий; формирование общего представления об историко-литературном процессе;</p> <p>совершенствование умений анализа и интерпретации литературного произведения как художественного целого в его историко-литературной обусловленности с использованием теоретико-литературных знаний; написания сочинений различных типов; поиска, систематизации и использования необходимой информации, в том числе в сети Интернет.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП.02 Литература у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 148 теоретическое обучение – 148 лабораторные/практические занятия – 0 Промежуточная аттестация - 0</p>
<p>ОУП.03</p>	<p>Математика</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.03 Математика разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего об-</p>

щего образования (далее – ФГОС СОО);
 примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);
 федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;
 примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Русский язык технологический профиль;
 учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;
 рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;

Программа учебного предмета ОУП. 03 Математика разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 05 Математика разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 05 Математика и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП.05 Математика в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- обеспечение сформированности представлений о социальных, культурных и исторических факторах становления математики;
- обеспечение сформированности логического, алгоритмического и математического мышления;
- обеспечение сформированности умений применять полученные знания при решении различных задач;
- обеспечение сформированности представлений о математике как части общечеловеческой культуры, универсальном языке науки, позволяющем описывать и изучать реальные процессы и явления.

В процессе освоения предмета ОУП. 03 Математика у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.

	<p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 240</p> <p>Основное содержание - 240</p> <p>теоретическое обучение – 144</p> <p>лабораторные/практические занятия – 80</p> <p>Консультации – 10</p> <p>Промежуточная аттестация - 6</p>
<p>ОУП.04</p>	<p>Иностранный язык</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.04 Иностранный язык разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Иностранный язык технологического профиля;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.04 Иностранный язык разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП.04 Иностранный язык разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.03 Иностранный язык и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.04 Иностранный язык в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ), - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <p>дальнейшее развитие иноязычной коммуникативной компетенции;</p>

	<p>развитие способности и готовности к самостоятельному изучению иностранного языка, дальнейшему самообразованию с его помощью, использованию иностранного языка в других областях знаний.</p> <p>совершенствование коммуникативных умений в основных видах речевой деятельности: восприятие и понимание иноязычной речи на слух, говорение, чтение и письмо на иностранном языке;</p> <p>расширение кругозора о странах изучаемого языка;</p> <p>формирование умений для практического использования иностранного языка в будущей профессиональной деятельности;</p> <p>развитие иноязычного общения в наиболее распространенных ситуациях социально-бытовой и учебно-трудовой сфер общения и умения пользоваться этим материалом в повседневном общении;</p> <p>совершенствование нескольких групп умений и навыков:</p> <p>умения и навыки использования языковых явлений или единиц (грамматических, лексических, слухо-произносительных) в речи;</p> <p>умения и навыки восприятия и порождения связной речи (дискурсивные умения);</p> <p>умения социолингвистического плана, т.е. умения ориентироваться в языковой среде, использовать язык в соответствии с ситуацией и содержанием общения, характером собеседников, социальным контекстом, а также адекватно употреблять языковые единицы и их формы.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП.04 Иностранный язык у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 160</p> <p>теоретическое обучение – 4</p> <p>лабораторные/практические занятия – 156</p>
<p>ОУП.05</p>	<p>Информатика</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.05 Информатика разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной предмета ОУП.05 Информатика социально-экономический профиль;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.05 Информатика разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессио-</p>

нального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП.05 Информатика разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.10 Информатика и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП.05 Информатика в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные углубленного уровня (ПР у),
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- применять коды, исправляющие ошибки, возникшие при передаче информации; определять пропускную способность и помехозащищенность канала связи, искажение информации при передаче по каналам связи, а также использовать алгоритмы сжатия данных (алгоритм LZW и др.);
- использовать графы, деревья, списки при описании объектов и процессов окружающего мира; использовать префиксные деревья и другие виды деревьев при решении алгоритмических задач, в том числе при анализе кодов; – использовать знания о методе «разделяй и властвуй»;
- приводить примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность; использовать понятие переборного алгоритма;
- использовать понятие универсального алгоритма и приводить примеры алгоритмически неразрешимых проблем;
- использовать второй язык программирования; сравнивать преимущества и недостатки двух языков программирования;
- создавать программы для учебных или проектных задач средней сложности;
- использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;
- осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;
- проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натуральных и компьютерных экспериментов;
- использовать пакеты программ и сервисы обработки и представления данных, в том числе – статистической обработки;
- использовать методы машинного обучения при анализе данных; исполь-

	<p>зывать представление о проблеме хранения и обработки больших данных; – создавать многотабличные базы данных; работе с базами данных и справочными системами с помощью веб-интерфейса.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП.05 Информатика у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 106 теоретическое обучение – 34 лабораторные/практические занятия – 72</p>
<p>ОУП. 06</p>	<p>Физика</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.06 Физика разработана на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины ОУП.06 Физика технологический профиль; учебного плана по специальности 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по специальности 54.01.20 Графический дизайнер. <p>Программа учебного предмета ОУП.06 Физика разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП.06 Физика разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.06 Физика и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.06 Физика в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).

	<p>- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоение знаний о фундаментальных физических законах и принципах, лежащих в основе современной физической картины мира; наиболее важных открытиях в области физики, оказавших определяющее влияние на развитие техники и технологии; методах научного познания природы; - овладение умениями проводить наблюдения, планировать и выполнять эксперименты, выдвигать гипотезы и строить модели, применять полученные знания по физике для объяснения разнообразных физических явлений и свойств веществ; практически использовать физические знания; оценивать достоверность естественно-научной информации; - развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей в процессе приобретения знаний и умений по физике с использованием различных источников информации и современных информационных технологий; - воспитание убежденности в возможности познания законов природы, использования достижений физики на благо развития человеческой цивилизации; необходимости сотрудничества в процессе совместного выполнения задач, уважительного отношения к мнению оппонента при обсуждении проблем естественно-научного содержания; готовности к морально-этической оценке использования научных достижений, чувства ответственности за защиту окружающей среды; - использование приобретенных знаний и умений для решения практических задач повседневной жизни, обеспечения безопасности собственной жизни, рационального природопользования и охраны окружающей среды и возможность применения знаний при решении задач, возникающих в последующей профессиональной деятельности. <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 92 теоретическое обучение – 30 лабораторные/практические занятия – 62</p>
<p>ОУП.07</p>	<p>Химия</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.07 Химия разработана на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Химия социально-экономический профиль; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по специальности 54.01.20 Графический дизайнер.

Программа учебного предмета ОУП.07 Химия язык разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП.07 Химия разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;

- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.07 Химия и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. Реализация программы учебного предмета ОУП. 07 Химия в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).

- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

- В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- формирование у обучающихся умения оценивать значимость химического значения для каждого человека;

- формирование у обучающихся целостного представления о мире и роли химии в создании современной естественно-научной картины мира; умения объяснять объекты и процессы окружающей действительности: природной, социальной, культурной, технической среды, - используя для этого химические знания;

- развитие у обучающихся умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценок и связь критериев с определенной системой ценностей, формулировать и обосновывать собственную позицию;

- приобретение обучающимися опыта разнообразной деятельности, познания и самопознания; ключевых навыков, имеющих универсальное значение для различных видов деятельности (навыков решения проблем, принятия решений, поиска, анализа и обработки информации, коммуникативных навыков, навыков измерений, сотрудничества, безопасного обращения с веществами в повседневной жизни).

В процессе освоения предмета ОУП.07 Химия у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО. Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.

Объем учебного предмета и виды учебной работы

Объем образовательной программы учебного предмета – 32

	<p>теоретическое обучение – 18 лабораторные/практические занятия – 14</p>
<p>ОУП.08</p>	<p>Биология Программа учебного предмета ОУП.08 Биология разработана на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины ОУП.08 Биология технологический профиль; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>Программа учебного предмета ОУП. 08 Биология разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 08 Биология разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 08 Биология и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП. 08 Биология в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 08.02.05 Строительство и эксплуатация автомобильных дорог и аэродромов. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> - предоставлять каждому обучающемуся возможность достижения уровня биологических знаний, необходимого для дальнейшей успешной жизни в обществе; - обеспечивать необходимое стране число выпускников, биологическая подготовка которых достаточна для продолжения образования в различных направлениях и для практической деятельности, включая преподавание биологии, работу в сфере биологических исследований и др.; - обеспечивать подготовку обучающихся в соответствии с их запросами к уровню подготовки в сфере биологического образования;

	<ul style="list-style-type: none"> - формировать представления о социальных, культурных и исторических факторах становления биологии; - формировать умения применять полученные знания при решении различных задач, в том числе профессиональных; - формировать представления о биологии как части общечеловеческой культуры, универсальном языке науки, позволяющем описывать и изучать реальные процессы и явления. <p>В процессе освоения предмета ОУП. 08 Биология у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 32 теоретическое обучение – 18 лабораторные/практические занятия – 14</p>
<p>ОУП.09</p>	<p>История Программа учебного предмета ОУП.05 История разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования 54.01.20 Графический дизайнер рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины История; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 04 История разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 04 История разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 04 История и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП. 04 История в структуре ООП направлена на достижение цели:</p> <ul style="list-style-type: none"> - достичь предметных, личностных и метапредметных результатов обучения на базовом уровне;

	<p>- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).</p> <p>- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <p>формирование у обучающихся ориентиров для гражданской, этнонациональной, социальной, культурной самоидентификации в окружающем мире; овладение обучающимися знаниями об основных этапах развития человеческого общества с древности до наших дней, при особом внимании к месту и роли России во всемирно-историческом процессе;</p> <p>воспитание обучающихся в духе патриотизма, уважения к своему Отечеству многонациональному Российскому государству, в соответствии с идеями взаимопонимания, согласия и мира между людьми и народами, в духе демократических ценностей современного общества;</p> <p>развитие способностей обучающихся анализировать содержащуюся в различных источниках информацию о событиях и явлениях прошлого и настоящего;</p> <p>рассматривать события в соответствии с принципом историзма, в их динамике, взаимосвязи и взаимообусловленности;</p> <p>формирование у обучающихся умений применять исторические знания в учебной и будущей профессиональной деятельности, в современном поликультурном, полиэтничном и многоконфессиональном обществе.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП. 04 История у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 107</p> <p>теоретическое обучение – 34</p> <p>лабораторные/практические занятия – 57</p>
<p>ОУП.10</p>	<p>Обществознание</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 10 Обществознание разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Обществознание технологический профиль;</p> <p>учебного плана 54.01.20 Графический дизайнер</p> <p>рабочей программы воспитания 54.01.20 Графический дизайнер</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 10 Обществознание разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин</p>

плин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 10 Обществознание разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;

- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 10 Обществознание и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП. 10 Обществознание в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).

- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- воспитание общероссийской идентичности, гражданской ответственности, основанной на идеях патриотизма, гордости за достижения страны в различных областях жизни; приверженности демократическим ценностям, закрепленным в Конституции Российской Федерации;

- освоение системы знаний об обществе и человеке, формирование целостной картины общества;

- овладение умениями получать, анализировать, интерпретировать и систематизировать социальную информацию из различных источников, преобразовывать ее и использовать для самостоятельного решения учебно-познавательных, исследовательских и жизненных задач;

- совершенствование опыта применения полученных знаний и умений при анализе и оценке жизненных ситуаций, социальных фактов, поведения людей и собственных поступков в различных областях общественной жизни с учётом профессиональной направленности организации среднего профессионального образования;

- становление духовно-нравственных позиций и приоритетов личности в период ранней юности, выработка интереса к освоению социальных и гуманитарных дисциплин, развитие мотивации к предстоящему самоопределению.

В процессе освоения предмета ОУП. 10 Обществознание у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия

	<p>(далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 158 теоретическое обучение – 78 лабораторные/практические занятия – 80</p>
<p>ОУП.11</p>	<p>География</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.11 География разработана на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины ОУП.11 География социально-экономический профиль; учебного плана по специальности по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>Программа учебного предмета ОУП.11 География разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 11 География разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.11 География и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.11 География в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии

	<p>54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> - определять и сравнивать по разным источникам информации географические тенденции развития природных, социально-экономических и геоэкологических объектов, процессы явлений; - оценивать и объяснять ресурсообеспеченность отдельных стран и регионов мира, их демографическую ситуацию, уровни урбанизации и территориальной концентрации населения и производства, степень природных, антропогенных и техногенных изменений отдельных территорий; - использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для выявления и объяснения географических аспектов различных текущих событий и ситуаций. <p>В процессе освоения предмета ОУП.11 География у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 72 теоретическое обучение – 34 лабораторные/практические занятия – 38</p>
<p>ОУП.12</p>	<p>Физическая культура</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.12 Физическая культура разработана на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Физическая культура; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>Программа учебного предмета ОУП.12 Физическая культура разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП.12 Физическая культура разработано на основе:</p>

	<p>- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии;</p> <p>- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 06 Физическая культура и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.</p> <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.12 Физическая культура в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства; – обеспечить освоение знаний о физическом воспитании, о закономерностях её функционирования, о базовых понятиях физической культуры; – воспитать мотивационно-ценностного отношения учащихся к физической культуре; – формировать представление о навыков сотрудничества со сверстниками, умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе физкультурно-оздоровительной и спортивной деятельности. – развивать способность к построению индивидуальной образовательной траектории самостоятельного использования в трудовых и жизненных ситуациях навыков профессиональной адаптивной физической культуры; – формировать умения использовать разнообразные формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; – способствовать свободному владению современными технологиями укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; <p>В процессе освоения предмета ОУП.12 Физическая культура у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 82 Теоретическое обучение – 4 лабораторные/практические занятия – 78</p>
<p>ОУП.13</p>	<p>Основы безопасности и защиты Родины Программа учебного предмета ОУП. 13 Основы безопасности и защиты Родины разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p>

примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);
 федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;
 примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Основы безопасности жизнедеятельности;
 учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;
 рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

Программа учебного предмета ОУП. 13 Основы безопасности жизнедеятельности разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 13 Основы безопасности жизнедеятельности разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 13 Основы безопасности жизнедеятельности и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП. 13 Основы безопасности жизнедеятельности в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРб).
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

Цели освоения ОД (в соответствии с требованиями ФГОС СОО, ориентацией на результаты ФГОС СПО):

- повышение уровня защищенности жизненно важных интересов личности, общества и государства от внешних и внутренних угроз;
- снижение отрицательного влияния человеческого фактора на безопасность личности в быту, на производстве и в обществе;
- формирование антитеррористического поведения, отрицательного отношения к приему псих активных веществ, в том числе наркотиков;
- обеспечение профилактики асоциального поведения обучающихся. Задачи освоения ОД (в соответствии с требованиями ФГОС СОО, ориентацией на результаты ФГОС СПО):
- воспитание у студентов ответственности за личную безопасность в быту и на рабочем, безопасность общества и государства; ответственного отношения к личному здоровью как индивидуальной, профессиональной и общественной ценности; ответственного отношения к сохранению окружающей природной среды как основы в обеспечении безопасности жизнедеятельно-

	<p>сти личности, общества и государства;</p> <ul style="list-style-type: none"> – развитие у студентов духовных и физических качеств личности, обеспечивающих безопасное поведение в условиях опасных и чрезвычайных ситуаций природного, техногенного и социального характера, а также в условиях профессиональной деятельности; потребности вести здоровый образ жизни для поддержания высокой работоспособности; необходимых моральных, физических и психологических качеств для выполнения конституционного долга и обязанности гражданина России по защите Отечества; – освоение знаний: о безопасном поведении человека в опасных и чрезвычайных ситуациях природного, техногенного и социального характера, а также в условиях профессиональной деятельности; о государственной системе защиты населения от опасных и чрезвычайных ситуаций мирного и военного времени, в том числе на объектах профессиональной деятельности; – формирование умений: оценки ситуаций, опасных для жизни и здоровья; безопасного поведения в опасных и чрезвычайных ситуациях; использования средств индивидуальной и коллективной защиты; оказания первой помощи при неотложных состояниях. <p>В процессе освоения предмета ОУП. 13 Основы безопасности и защиты Родины у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 41 теоретическое обучение – 20 лабораторные/практические занятия – 21</p>
<p>ДУПК.01</p>	<p>Введение в профессию</p> <p>Программа учебного предмета ДУПК.01 Введение в профессию разработана на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Русский язык технологический профиль; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>Программа учебного предмета ДУПК.01 Введение в профессию разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения</p>

Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ДУПК.01 Введение в профессию разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии;

- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 12 Введение в профессию содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ДУПК.01 Введение в профессию в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).

- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства;

- обеспечить освоение знаний о русском языке как системе, о его уровнях и единицах, закономерностях его функционирования, базовых понятиях лингвистики;

- воспитать ценностное отношение к русскому языку как государственному языку Российской Федерации, языку межнационального общения народов России;

- формировать представление о русском языке как духовной, нравственной и культурной ценности народа;

- развивать способность свободно общаться в различных формах и на разные темы; – совершенствовать умение использовать русский литературный язык во всей полноте его функциональных возможностей в соответствии с нормами устной и письменной речи, правилами русского речевого этикета;

- формировать умения устной и письменной коммуникации на русском языке в различных формах на различные темы, в том числе в речевых ситуациях профессиональной направленности;

- способствовать свободному использованию словарного запаса, в том числе и профессиональной лексики, в различных речевых ситуациях.

В процессе освоения предмета ДУПК.01 Введение в профессию у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.

Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.

Объем учебного предмета и виды учебной работы

Объем образовательной программы учебного предмета – 53

	<p>теоретическое обучение – 25 лабораторные/практические занятия – 28</p>
ОП.01	<p>Основы материаловедения Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.01 Основы материаловедения у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств; - выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; - выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики; - реализовывать творческие идеи в макете; - создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; - использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; - создавать цветовое единство. <p>Знания:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Область применения, методы измерения параметров и свойств материалов; - особенности испытания материалов; - технологии изготовления изделия; - программные приложения для разработки технического задания; - правила и структуру оформления технического задания; - требования к техническим параметрам разработки продукта; - технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию; - программные приложения для разработки дизайн-макетов. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 54 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 50 часов, в том числе: теоретическое обучение – 20 часов, лабораторные и практические занятия - 30 часов, - самостоятельная работа - 4 часа.</p>
ОП.02	<p>Безопасность жизнедеятельности Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.02 Безопасность жизнедеятельности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения:</p> <ul style="list-style-type: none"> организовывать и проводить мероприятия по защите работающих и населения от негативных воздействий чрезвычайных ситуаций;

	<p>предпринимать профилактические меры для снижения уровня опасностей различного вида и их последствий в профессиональной деятельности и быту;</p> <p>использовать средства индивидуальной и коллективной защиты от оружия массового поражения;</p> <p>применять первичные средства пожаротушения;</p> <p>ориентироваться в перечне военно-учетных специальностей и самостоятельно определять среди них родственные полученной специальности;</p> <p>применять профессиональные знания в ходе исполнения обязанностей военной службы на воинских должностях в соответствии с полученной специальностью;</p> <p>владеть способами бесконфликтного общения и саморегуляции в повседневной деятельности и экстремальных условиях военной службы;</p> <p>оказывать первую помощь пострадавшим.</p> <p>Знания:</p> <p>принципов обеспечения устойчивости объектов экономики, прогнозирования развития событий и оценки последствий при техногенных чрезвычайных ситуациях и стихийных явлениях, в том числе в условиях противодействия терроризму как серьезной угрозе национальной безопасности России;</p> <p>основных видов потенциальных опасностей и их последствия в профессиональной деятельности и быту, принципы снижения вероятности их реализации;</p> <p>основы военной службы и обороны государства;</p> <p>задач и основных мероприятий гражданской обороны;</p> <p>способов защиты населения от оружия массового поражения;</p> <p>мер пожарной безопасности и правила безопасного поведения при пожарах;</p> <p>организации и порядка призыва граждан на военную службу и поступления на неё в добровольном порядке;</p> <p>основных видов вооружения, военной техники и специального снаряжения, состоящих на вооружении (оснащении) воинских подразделений, в которых имеются военно-учетные специальности, родственные специальностям СПО;</p> <p>области применения получаемых профессиональных знаний при исполнении обязанностей военной службы;</p> <p>порядка и правил оказания первой помощи пострадавшим.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 36 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение - 11 часов, лабораторные и практические занятия - 25 часов, - самостоятельная работа - 0 часов.</p>
<p>ОП.03</p>	<p>История дизайна</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.03 История дизайна у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения:</p> <p>- Ориентироваться в исторических эпохах и стилях;</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - проводить анализ исторических объектов для целей дизайн-проектирования; - собирать, обобщать и структурировать информацию; - понимать сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и требований заказчика; - защищать разработанные дизайн-макеты; - осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати, публикации; - применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений; - осуществлять повышение квалификации посредством стажировок и курсов; - организовывать и проводить мероприятия профориентационного и мотивационного характера. <p>Знания:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Основные характерные черты различных периодов развития предметного мира; - современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 40 часов, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение – 26 часов, лабораторные и практические занятия - 10 часов, - самостоятельная работа - 4 часа.
<p>ОП.04</p>	<p>Основы дизайна и композиции</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.04 Основы дизайна и композиции у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <ul style="list-style-type: none"> уметь различать функциональную, конструктивную и эстетическую ценность объектов дизайна; уметь создавать эскизы и наглядные изображения объектов дизайна; уметь использовать художественные средства композиции, цветоведения, светового дизайна для решения задач дизайнерского проектирования; уметь выстраивать композиции с учетом перспективы и визуальных особенностей среды; уметь выдерживать соотношение размеров; уметь соблюдать закономерности соподчинения элементов. <p>Знания</p> <ul style="list-style-type: none"> знать основные приемы художественного проектирования эстетического облика среды; знать принципы и законы композиции; знать средства композиционного формообразования: пропорции, масштабность, ритм, контраст и нюанс; знать специальные выразительные средства: план, ракурс, тональность, колорит, изобразительные акценты, фактуру и текстуру материалов;

	<p>знать принципы создания симметричных и асимметричных композиций; знать основные и дополнительные цвета, принципы их сочетания; знать ряды хроматических и ахроматических тонов и переходные между ними; знать свойства теплых и холодных тонов; знать особенности различных видов освещения, приемы светового решения в дизайне: световой каркас, блики, тени, светотеневые градации. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 141 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 135 часов, в том числе: теоретическое обучение – 35 часов, лабораторные и практические занятия - 92 часа, - самостоятельная работа - 6 часов.</p>
<p>ОП.05</p>	<p>Основы экономической деятельности Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по специальности СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.05 Основы экономической деятельности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения проводить проектный анализ; производить расчёты основных технико-экономических показателей проектирования; разрабатывать концепцию проекта; оформлять итоговое техническое задание; выбирать графические средства и технические инструменты в соответствии с тематикой и задачами проекта; вести нормативную документацию; доступно и последовательно излагать информацию; корректировать и видоизменять ТЗ в зависимости от требования заказчика; разрабатывать планы выполнения работ; распределять время на выполнение поставленных задач; определять место хранения и обработки разрабатываемых макетов; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики; выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта; учитывать стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов к печати или публикации; осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации;</p> <p>Знания методики исследования рынка, сбора информации, ее анализа и структурирования; теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;</p>

	<p>действующие стандарты и технические условия; правила и методы создания различных продуктов в программных приложениях; классификации программных приложений и их направленности; классификации профессионального оборудования и навыков работы с ним; программные приложения работы с данными; технологии изготовления изделия; программные приложения для разработки ТЗ; правила и структуры оформления ТЗ; требования к техническим параметрам разработки продукта; методы адаптации и кодировки(преобразования) информации от заказчика в индустриальные требования; структуру ТЗ, его реализации; основы менеджмента времени и выполнения работ; программные приложения работы с данными; технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию; программные приложения работы с данными для разработки дизайн-макетов; технические параметры разработок макетов, сохранения, технологии печати; программные приложения для хранения и передачи файлов-макетов графического дизайна; технологии настройки макетов к печати или публикации; программные приложения для хранения и передачи файлов-продуктов графического дизайна; стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов. технологии печати или публикации продуктов дизайна; основы менеджмента и коммуникации, договорных отношений; технологии и приемы послепечатной обработки продуктов дизайна; системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 36 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе: теоретическое обучение - 10 часов, лабораторные и практические занятия - 22 часа, - самостоятельная работа - 4 часа.</p>
<p>ОП.06</p>	<p>Иностранный язык в профессиональной деятельности Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.06 Иностранный язык в профессиональной деятельности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): Умения понимать общий смысл воспроизведённых высказываний в пределах литературной нормы на профессиональные темы; понимать содержание текста, как на базовые, так и на профессиональные темы; осуществлять высказывания (устно и письменно) на иностранном языке на</p>

	<p>профессиональные темы; осуществлять переводы (со словарем и без словаря) иностранных текстов профессиональной направленности; строить простые высказывания о себе и своей профессии деятельности; производить краткое обоснование и объяснение своих текущих и планируемых действий; выполнять письменные простые связные сообщения на интересующие профессиональные темы; разрабатывать планы к самостоятельным работам для подготовки проектов и устных сообщений. письменно переводить тексты по профессиональной тематике и техническую документацию с использованием разных типов словарей. Знания особенности произношения интернациональных слов и правила чтения технической терминологии и лексики профессиональной направленности; основные общеупотребительные глаголы профессиональной лексики; – лексический (1000 - 1200 лексических единиц) минимум, относящийся к описанию предметов, средств и процессов профессиональной деятельности; - основные грамматические правила, необходимые для построения простых и сложных предложений на профессиональные темы и перевода текстов профессиональной направленности. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 78 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 78 часов, в том числе: теоретическое обучение – 2 часа, лабораторные и практические занятия - 76 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ОП.07</p>	<p>Физическая культура Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.07. Физическая культура у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): Умения использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей. Знания о роли физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 128 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 128 часов, в том числе: теоретическое обучение - 4 часа, лабораторные и практические занятия - 124 часа, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ОП.08</p>	<p>Рисунок Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабо-</p>

	<p>чих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.08 Рисунок у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <p>уметь выполнять рисунки с натуры с использованием разнообразных графических приемов,</p> <p>уметь выполнять линейно-конструктивный рисунок геометрических тел, предметов быта и фигуры человека,</p> <p>уметь выполнять рисунки с использованием методов построения пространства на плоскости.</p> <p>Знания</p> <p>знать принципы перспективного построения геометрических форм,</p> <p>знать основные законы перспективы и распределения света и тени при изображении предметов, приемы черно-белой графики,</p> <p>знать основные законы изображения предметов, окружающей среды, фигуры человека.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины:</p> <p>Всего - 158 часов, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - всего во взаимодействии с преподавателем - 150 часов, в том числе: теоретическое обучение – 42 часа, лабораторные и практические занятия - 100 часов, - самостоятельная работа - 8 часов.
<p>ОП.09</p>	<p>Колористика</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.09 Колористика у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <p>уметь решать колористические задачи при создании изделий декоративно-прикладного искусства и народных промыслов.</p> <p>Знания</p> <p>знать художественные и эстетические свойства цвета, основные закономерности создания цветового строя.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины:</p> <p>Всего - 60 часов, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - всего во взаимодействии с преподавателем - 58 часов, в том числе: теоретическое обучение – 18 часов, лабораторные и практические занятия - 40 часов, - самостоятельная работа - 2 часа.
<p>ОП.10</p>	<p>Фотография</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p>

	<p>По результатам освоения дисциплины ОП.10 Фотография у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения произвести съёмку объекта в соответствии с поставленными целями (грамотная постановка и закрепление объекта для фотофиксации), применять законы композиции на практике, подобрать и правильно использовать необходимое дополнительное оборудование для фотосъёмки, правильно использовать осветительную аппаратуру в соответствии с поставленной перед ним художественной задачей.</p> <p>Знания технические характеристики аппаратуры технологии съёмки характеристики и свойства светочувствительных материалов принцип получения позитивного изображения основы восприятия изображения основы композиции в жанрах фотографии</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 52 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 50 часов, в том числе: теоретическое обучение – 15 часов, лабораторные и практические занятия -35 часов, - самостоятельная работа - 2 часа.</p>
<p>ОП.11</p>	<p>Общие компетенции профессионала (по уровням) Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки специалистов среднего звена ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения ОП.11 Общие компетенции профессионала (по уровням) у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; определять задачи для поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска определять актуальность нормативноправовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе</p> <p>Знания</p>

	<p>актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; номенклатура информационных источников применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации</p> <p>содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования</p> <p>особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений</p> <p>сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по специальности для развития экономики и среды жизнедеятельности граждан российского государства;</p> <p>современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности</p> <p>правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы; основные общеупотребительные глаголы (бытовая и профессиональная лексика)</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 54 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение - 8 часов, лабораторные и практические занятия - 28 часов, - самостоятельная работа - 18 часов.</p>
<p>ОП.12</p>	<p>Рынок труда и профессиональная карьера</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.12 Рынок труда и профессиональная карьера у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <p>давать аргументированную оценку степени востребованности специальности на рынке труда;</p> <p>аргументировать целесообразность использования элементов инфраструктуры для поиска работы;</p> <p>составлять структуру заметок для фиксации взаимодействия с потенциальными работодателями;</p> <p>составлять резюме с учетом специфики работодателя;</p> <p>применять основные правила ведения диалога с работодателем в модельных условиях;</p> <p>оперировать понятиями «горизонтальная карьера» и «вертикальная карьера»;</p> <p>объяснять причины, побуждающие работника к построению карьеры;</p> <p>давать оценку в соответствии с трудовым законодательством законности действий работодателя и работника в произвольно заданной ситуации, пользуясь Трудовым кодексом РФ и нормативными правовыми актами.</p> <p>Знания</p>

	<p>источники информации и их особенности; обобщённый алгоритм решения различных проблем; способы представления практических результатов; выбор оптимальных способов презентаций полученных результатов Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 36 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение - 20 часов, лабораторные и практические занятия - 16 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ОП 13</p>	<p>Психология общения Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайн. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.13 Психология общения у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <ul style="list-style-type: none"> - применять техники и приемы эффективного общения в профессиональной деятельности; - использовать приемы саморегуляции поведения в процессе межличностного общения; - проявлять и демонстрировать уважение к людям труда, осознающий ценность собственного труда. Стремится к формированию в сетевой среде личностно и профессионального конструктивного «цифрового следа» - осознает приоритетную ценность личности человека; уважающий собственную и чужую уникальность в различных ситуациях, во всех формах и видах деятельности. - проявлять уважение к эстетическим ценностям, обладающий основами эстетической культуры. <p>Знания</p> <ul style="list-style-type: none"> - цели, функции, виды и уровни общения; - техники и приемы общения, правила слушания, ведения беседы, убеждения; - механизмы взаимопонимания в общении; - вербальные и невербальные средства общения. - взаимосвязь общения и деятельности; -роли и ролевые ожидания в общении - виды социальных взаимодействий -этические принципы общения; - источники, причины, виды и способы решения конфликтов. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 32 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе: теоретическое обучение - 10 часов, лабораторные и практические занятия - 22 часа, - самостоятельная работа - не предусмотрена.</p>
<p>ОП 14</p>	<p>Основы предпринимательства/Психология личности и профессиональное самоопределение Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) Социально-значимая деятельность является вариативной составляющей общепрофессионального</p>

	<p>цикла основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>Дисциплина ОП.14 Основы предпринимательства/Психология личности и профессиональное самоопределение реализуется из вариативной составляющей.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.14 Основы предпринимательства/Психология личности и профессиональное самоопределение у обучающихся должны быть сформированы вариативные образовательные результаты, ориентированные на выполнение требований рынка труда:</p> <p>Умения</p> <p>Выбирать организационно-правовую форму предприятия; Предлагать идею бизнеса на основании выявленных потребностей; Обосновывать конкурентные преимущества реализации бизнес-проекта.</p> <p>Знания</p> <p>сущность понятия «предпринимательство»; виды предпринимательской деятельности; организационно-правовые формы предприятия; основные документы, регулирующие предпринимательскую деятельность; права и обязанности предпринимателя; формы государственной поддержки предпринимательской деятельности; режимы налогообложения предприятий; основные требования, предъявляемые к бизнес-плану; алгоритм действий по созданию предприятия малого бизнеса; основные направления и виды предпринимательской деятельности.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 36 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение - 10 часов, лабораторные и практические занятия – 26 часов, - самостоятельная работа – не предусмотрено.</p>
<p>ОП.15</p>	<p>Основы финансовой грамотности/Основы интеллектуального труда и финансовой грамотности</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.15 Основы финансовой грамотности/Основы интеллектуального труда и финансовой грамотности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <p>анализировать состояние финансовых рынков, используя различные источники информации; применять теоретические знания по финансовой грамотности для практической деятельности и повседневной жизни; сопоставлять свои потребности и возможности, оптимально распределять свои материальные и трудовые ресурсы, составлять семейный бюджет и личный финансовый план;</p>

	<p>грамотно применять полученные знания для оценки собственных экономических действий в качестве потребителя, налогоплательщика, страхователя, члена семьи и гражданина;</p> <p>анализировать и извлекать информацию, касающуюся личных финансов, из источников различного типа и источников, созданных в различных знаковых системах (текст, таблица, график, диаграмма, аудиовизуальный ряд и др.);</p> <p>оценивать влияние инфляции на доходность финансовых активов;</p> <p>использовать приобретенные знания для выполнения практических заданий, основанных на ситуациях, связанных с покупкой и продажей валюты;</p> <p>определять влияние факторов, воздействующих на валютный курс;</p> <p>применять полученные теоретические и практические знания для определения экономически рационального поведения;</p> <p>Знания</p> <p>экономические явления и процессы общественной жизни;</p> <p>структура семейного бюджета и экономики семьи;</p> <p>депозит и кредит; накопления и инфляция, роль депозита в личном финансовом плане, понятия о кредите, его виды, основные характеристики кредита, роль кредита в личном финансовом плане;</p> <p>расчетно-кассовые операции; хранение, обмен и перевод денег, различные виды платежных средств, формы дистанционного банковского обслуживания;</p> <p>пенсионное обеспечение: государственная пенсионная система, формирование личных пенсионных накоплений;</p> <p>виды ценных бумаг;</p> <p>сферы применения различных форм денег;</p> <p>основные элементы банковской системы;</p> <p>виды платежных средств; страхование и его виды;</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 32 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе: теоретическое обучение - 10 часов, лабораторные и практические занятия - 22 часа, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ОП.16</p>	<p>Социально-значимая деятельность</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.16 Социально-значимая деятельность у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПОП*):</p> <p>Умения</p> <p>взаимодействовать с другими людьми, брать на себя обязательства и выполнять их</p> <p>видеть проблемы и не оставаться в стороне.</p> <p>Знания</p> <p>основные направления социально-значимой деятельности</p> <p>алгоритм социально-значимой деятельности</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 36 часов, в том числе:</p>

	<p>- всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение – не предусмотрено, лабораторные и практические занятия - 36 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ПМ.01</p>	<p>Разработка технического задания на продукт графического дизайна Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани».</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>В результате освоения профессионального модуля обучающиеся:</p> <p>Иметь практический опыт в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.</p> <p>Уметь проводить проектный анализ; разрабатывать концепцию проекта; выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта; производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования; презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию</p> <p>Знать теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне; законы формообразования; систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию); законы создания цветовой гармонии; технологии изготовления изделия; действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.</p> <p>Количество часов на освоение программы профессионального модуля Объем образовательной программы (всего) - 452 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 434 в том числе: теоретическое обучение - 90 лабораторные работы и практические занятия - 208 консультации - 10 промежуточная аттестация - 18 курсовая работа/проект – не предусмотрено учебная практика - 72 производственная практика - 36 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: 18 Доработка текущего задания Проработка элементов электронной книги Проработка элементов интерактивного издания Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>

<p>ПМ.02</p>	<p>Создание графических дизайн макетов</p> <p>Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани».</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>В результате освоения профессионального модуля обучающиеся:</p> <p>Иметь практический опыт</p> <p>в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.</p> <p>Уметь</p> <p>выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;</p> <p>выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;</p> <p>сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;</p> <p>выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;</p> <p>разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;</p> <p>реализовывать творческие идеи в макете;</p> <p>создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;</p> <p>использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;</p> <p>создавать цветовое единство;</p> <p>защищать разработанный дизайн-макет;</p> <p>выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.</p> <p>Знать</p> <p>технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;</p> <p>современные тенденции в области дизайна;</p> <p>разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайн-проектирования.</p> <p>Количество часов на освоение программы профессионального модуля Объем образовательной программы (всего) - 1677 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 1626 в том числе: теоретическое обучение - 367 лабораторные работы и практические занятия - 855 консультации - 14 промежуточная аттестация - 30 курсовая работа/проект – не предусмотрено учебная практика - 180 производственная практика - 180 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: 51 Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>
<p>ПМ.03</p>	<p>Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)</p>

	<p>Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани».</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения ПМ.03 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации) у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>В результате освоения профессионального модуля обучающиеся:</p> <p>Иметь практический опыт</p> <p>осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации.</p> <p>Уметь</p> <p>выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации;</p> <p>подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации;</p> <p>осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации.</p> <p>Знать</p> <p>технологии настройки макетов к печати или публикации;</p> <p>технологии печати или публикации продуктов дизайна.</p> <p>Количество часов на освоение программы профессионального модуля</p> <p>Объем образовательной программы (всего) - 752</p> <p>Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 352</p> <p>в том числе:</p> <p>теоретическое обучение - 106</p> <p>лабораторные работы и практические занятия - 246</p> <p>консультации - 8</p> <p>промежуточная аттестация - 12</p> <p>курсовая работа/проект - не предусмотрено</p> <p>учебная практика - 144</p> <p>производственная практика - 216</p> <p>Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: - 20</p> <p>Доработка текущего задания</p> <p>Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>
<p>ПМ.04</p>	<p>Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте</p> <p>Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани».</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>В результате освоения профессионального модуля обучающиеся:</p> <p>Иметь практический опыт</p> <p>самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии.</p> <p>Уметь</p>

<p>принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы; применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.</p> <p>Знать</p> <p>системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.</p> <p>Объем образовательной программы (всего) - 466 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 442 в том числе: теоретическое обучение - 81 лабораторные работы и практические занятия - 189 консультации - 10 промежуточная аттестация - 18 курсовая работа/проект – не предусмотрено учебная практика - 36 производственная практика - 108 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: 24 Доработка текущего задания Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>
